

**Диагностика по выявлению у детей уровня усвоения детьми
дополнительной общеразвивающей программы «Игры для Тигры»**

Подготовительная к школе группа «Речецветик» 2015-2016г.

Цель мониторинга: определить степень освоения ребенком дополнительной общеразвивающей программы

Количество детей: 6 человек

2-навык сформирован

1-находится в стадии формирования

0-навык не сформирован

Имя, фамилия ребенка	усвоение детьми элементарных навыков управления компьютером: умение пользоваться курсором, «мышкой», осознанность соотношения действий управления изображением на экране		самостоятельно деятельности ребёнка		уровень творческой направленности деятельности ребёнка, вариативное выполнение задачи		осознание ребёнком смысла компьютерной игры: понимает, принимает, ставит сам игровые цели		успешность выполнения, завершения компьютерной игры; осознание способов своих действий	
	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.
Настя П.	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
Вероника К.	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
Саша Б.	1	2	1	2	1	1	1	2	1	2
Елизар В.	1	2	1	1	1	1	1	2	1	2
Полина К.	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
Ника З.	1	2	1	1	1	2	1	2	1	2

Вывод: таким образом, на конец года, все дети освоили дополнительную общеразвивающую программу.

**Диагностика по выявлению у детей уровня усвоения детьми
дополнительной общеразвивающей программы «Знакомьтесь:
компьютер»**

Старшая группа «Речецветик» 2016-2017г.

Цель мониторинга: определить степень освоения ребенком дополнительной общеразвивающей программы

Количество детей: 7 человек

2-навык сформирован

1-находится в стадии формирования

0-навык не сформирован

Имя, фамилия ребенка	усвоение детьми элементарных навыков управления компьютером: умение пользоваться курсором, «мышкой», осознанность соотношения действий управления изображением на экране		самостоятельно ть деятельности ребёнка		уровень творческой направленности деятельности ребёнка, вариативное выполнение задачи		осознание ребёнком смысла компьютерной игры: понимает, принимает, ставит сам игровые цели		успешность выполнения, завершения компьютерной игры; осознание способов своих действий	
	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.
Ваня С..	1	2	1	2	1	1	1	2	1	2
Ульяна П.	0	2	1	1	0	1	1	1	1	2
Варя Н.	1	2	1	2	1	1	1	2	1	2
Катя Х	0	1	1	1	0	1	1	1	1	2
Артем С.	1	2	1	1	0	1	1	2	1	2
Вика П.	0	1	1	1	0	1	1	1	1	2
Ника Д.	1	2	1	1	1	2	1	2	1	2

Вывод: таким образом, к концу старшей группы у 4-х детей навык сформирован, у 3-х – находится в стадии формирования

**Диагностика по выявлению у детей уровня усвоения детьми
дополнительной общеразвивающей программы «Знакомьтесь:
компьютер»**

Подготовительная к школе группа «Речецветик» 2017-2018г.

Цель мониторинга: определить степень освоения ребенком дополнительной общеразвивающей программы

Количество детей: 7 человек

2-навык сформирован

1-находится в стадии формирования

0-навык не сформирован

Имя, фамилия ребенка	усвоение детьми элементарных навыков управления компьютером: умение пользоваться курсором, «мышкой», осознанность соотношения действий управления изображением на экране		самостоятельно ть деятельности ребёнка		уровень творческой направленности деятельности ребёнка, вариативное выполнение задачи		осознание ребёнком смысла компьютерной игры: понимает, принимает, ставит сам игровые цели		успешность выполнения, завершения компьютерной игры; осознание способов своих действий	
	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.	н.г.	к.г.
Ваня С..	2	2	1	2	1	2	2	2	2	2
Ульяна П.	1	2	1	1	1	1	1	2	1	2
Варя Н.	1	2	1	2	1	2	2	2	2	2
Катя Х	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2
Артем С.	2	2	1	2	1	1	1	2	1	2
Вика П.	1	2	1	1	1	1	1	2	1	2
Ника Д.	2	2	1	2	1	2	2	2	2	2

Вывод: таким образом, к концу обучения по развивающим компьютерным программам «Знакомьтесь: компьютер» и «Игры для Тигры», можно отметить положительную динамику. Дети освоили элементарные навыки управления компьютером (умение пользоваться курсором, «мышкой», осознанность соотношения действий управления изображением на экране , научились пользоваться средствами ввода информации), самостоятельно, творчески выполняют поставленную задачу, понимают и принимают условие игры, осознают способы своих действий. Достигают результата в играх любой степени сложности.